1. 지원동기 및 입사 후 포부 1순위가 직무 / 2순위가 산업.

프로그램 설계하는 것도 재밌고, 오류해결

1. 차별화된 경쟁력 – 끈기(하고자 하는 일을 끝까지 성취), 부지런함
2. 보유한 기술, 프로젝트/직무 경험 – 현장실습

ICT 학점연계 프로젝트 인턴십을 통해 버스회사의 ERP를 개발하는 회사에서 근무한 경험이 있습니다. Django를 활용하여 html, css, javascript, python언어로 ERP프로그램을 개발한 경험이 있습니다. 이를 위해 어떠한 노력을 했습니다.

상황:

행동:

결과: 프로그램을 개발할 때 업무에 대한 이해가 중요하다는 것을 알게 되었습니다.

ERP란 기업의 업무를 효율적으로 처리하기 위한 프로그램인데, 이를 개발할 때 프로그래밍 역량도 중요하지만 고객사의 업무를 이해하고 있어야 설계가 가능하고, 고객사에서 사용하기 편리하도록 만들 수 있었습니다.

1. 성취/성장 경험 – 해외봉사

월드프렌즈 ICT봉사단을 통해 네팔의 CLA라는 초등학교, 중학교에서 영어로 ICT와 한국문화수업을 진행한 경험이 있습니다.

상황: 새로운 환경에서 나와 다른 배경에서 살아온 사람들을 만나보고 싶었음. 교육에 관심이 있었음

과제: 팀장, ICT교육

행동: 정전으로 인한 컴퓨터 사용 불가, 컴퓨팅적 사고력 수업

결과: 가치관의 변화

1. 창의적 문제해결 경험 - 프로젝트…..?
2. 협업 경험 – 공모전

한이음 ICT 공모전을 통해 팀프로젝트를 진행한 경험이 있습니다.

상황: 도전, 지적 호기심

과제: 팀장, 개발

행동:

결과:

1. 실패/어려움 극복 경험